

GRILLE BATAILLE NAVALE

www.regles-du-jeu.fr

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Grille de votre flotte

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Grille de la flotte adverse

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Grille de votre flotte

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Grille de la flotte adverse

Liste des navires						
Porte avion	5 cases					
Croiseur	4 cases					
Contre-torpilleur	3 cases					
Sous-marin	3 cases					
Torpilleur	2 cases					

Règles
Une fois que tous les bateaux sont placés la partie peut commencer.
Les joueurs se tire dessus à tour de rôle pour détruire les navires ennemis.
Si un bateau est touché on le signale à l'adversaire en disant "touché".
Si un tire est manqué on le signale à l'adversaire en disant "raté".
Si un bateau est détruit on le signale en disant "touché-coulé".

La partie se termine lorsque l'un des joueurs n'a plus de navires.